

Hoe het wedstrijdblad correct invullen vanaf U12

Gouden tips

- Blijf kalm en bij probleem, roep dan zo snel mogelijk de scheidsrechter
- Help elkaar aan de tafel

Wat voor de aanvang van de wedstrijd?

De ploegboek dient steeds voor aanvang van de wedstrijd te worden ingevuld onafhankelijk waar men speelt (thuis/uit).

De aantekenaar moet minimaal 30 min voor aanvang aanwezig zijn.

Het wedstrijdblad moet minimaal 20 min voor aanvang van de wedstrijd zijn ingevuld en klaar zijn voor controle door de scheidsrechter(s).

Alles wordt ingevuld in het **blauw**!

Wat moet vooraf worden ingevuld?

- Juiste benaming van de club = **Londerzeelse Dunkers**
(A-ploeg is thuisploeg, B-ploeg is bezoekende ploeg)
- Game N° en Div = dit nummer vind je terug op het overzicht vooraan in de ploegboek.
voorbeeld Game ID = VBG1231ECA01 = Game N°= CA01 en Div = VBG1231E
- Time = aanvangsuur (na de wedstrijd ook het einduur vermelden)
- Date = datum
- Team A indien thuismatch Team B indien uitmatch
- Team = **Londerzeelse Dunkers**

TEAM A	THUISPLOEG	TEAM B	LONDERZEELSE DUNKERS				
Game N°:	CA01	Div.:	VBG1231E	Time:	18:30	Date:	03/10/2018
Referee:		Umpire:		Umpire:			

- Mat = **2464** (= ons stamnummer)
- Lic = geboortjaar (bv. '07)
- Name of Players = FAMILIENAAM + INITIAAL VOORNAAM (in hoofdletters) Je vult steeds de namen in, in opklimmende volgorde van het rugnummer.
- N° = rugnummer
- Achter de naam van de kapitein wordt (**CAP**) geschreven.
- Coach = FAMILIENAAM + INITIAAL VOORNAAM + (nr technische vergunning)

Team B : <u>LONDERZ. DUNKERS</u> Mat : <u>2464</u>	
Time-outs	Team Fouls
1st half <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Period 1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Period 2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2nd half <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Period 3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Period 4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Extra periods
Check Point	Lic. Name of Players N° in Fouls
	1 2 3 4 5
	'08 VAN DER BEKEN G 4
	'07 FONTEYN M. 5
	'08 CEUSTERS M. 6
	'07 FOL L. (CAP) 7
	'08 DE POORTIERE M. 8
	'08 RAES K. 9
	'08 RAES O. 10
	'07 VAN DEN BUNDERET. 11
	'07 VAN WEMMEL P. 13
	'07 SEGHERS P. 15
Coach : <u>SCHELKENS T (213035)</u>	
Assistant Coach :	

- Onderaan het blad vul je nog de namen in van de officials

Scorekeeper :	<u>KEEPER B</u>
Timekeeper :	<u>KEEPER A</u>
24" Operator :	<u>OPERATOR B</u>
Commissioner :	
Deleg. A :	<u>DELE A</u>
Deleg. B :	<u>DELE B</u>

Welke officials heb je nodig?

De personen aan de tafel dienen ALTIJD een BVL-licentie te hebben van eender welke club.

De 'délégué' (ploegafgevaardigde) dient een BVL-licentie te hebben van de spelende club. Een overzicht van alle administratieve licenties zitten achteraan in de ploegboek. Probeer zoveel mogelijk ouders als administratief lid in te schrijven!

Bij thuismatchen moeten volgende officials worden voorzien: délégué A, timekeeper en 24' Operator (vanaf U14).

Bij uitmatchen moeten volgende officials worden voorzien: délégué B en scorekeeper.

Wat moet de coach doen voor aanvang van de wedstrijd?

10 min voor aanvang van de wedstrijd controleert de coach de namen van zijn/haar spelers en de rugnummers.

Hij duidt de 5 startende spelers aan met een **X** (in het blauw)

Parafeert naast zijn naam

Team B : LONDERZ. DUNKERS		Mat : 2464								
Time-outs		Team Fouls								
1st half	<input type="checkbox"/>	Period 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
2nd half	<input type="checkbox"/>	Period 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>	Period 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>	Period 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>	Extra periods								
Check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
		'08 VAN DER BEKEN G	4							
		'07 FONTEYN M.	5	X						
		'08 CEUSTERS M.	6	X						
		'07 FOL L. (CAP)	7	X						
		'08 DE POORTERE H.	8							
		'08 RAES K.	9							
		'08 RAES O.	10							
		'07 VAN DEN BUNDERET.	11	X						
		'07 VAN WEMMEL P.	13							
		'07 SEGHERS P.	15	X						
Coach : SCHELKENS T (213035)										
Assistant Coach :										

Wat moet de scheidsrechter doen voor aanvang van de wedstrijd?

Hij/zij vult zelf zijn/haar naam in bovenaan het blad

Hij/zij noteert de vergoeding en verplaatsingskosten

Hij/zij controleert de licenties, ID-kaarten (mag ook van de officials en coach), de medische attesten en technische vergunningen.

Wanneer er iets ontbreekt maakt hij/zij hierover een aantekening in de eerste kolom (check ref), hier zijn sancties aan verbonden voor de club. Kijk daarom goed na dat je alle nodige documenten mee hebt.

Wat moet de scorekeeper nog doen voor de match na controle scheidsrechter en bij aanvang?

Hij/zij moet alle niet gebruikte zones doorhalen

Hij/zij begint aan Q1 met de kleur **ROOD**

Hij/zij controleert startende spelers en omcirkelt de X. ->

Category	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls				
					1	2	3	4	5
	'07	NAAM A.	5						
	'07	NAAM B.	6						
	'08	NAAM C.	8						
	'08	NAAM D.	9						
	'08	NAAM E.	11						
	'07	NAAM F.	13						
Coach : NAAM G.									
Assistant Coach :									

Scoreverloop

Velddoelpunt = 2 punten, aanduiden door een / door de score te trekken en het spelersnummer van de scorende speler in de respectievelijke kolom vermelden.

Vrije worp = 1 punt, aanduiden door een ● over de score te tekenen en het spelersnummer van de scorende speler in de respectievelijke kolom vermelden.

3-punter = 3 punten, aanduiden door / door de score te trekken en het spelersnummer van de scorende speler in de respectievelijke kolom vermelden + spelersnummer omcirkelen (vanaf U14).

Own goals worden genoteerd bij de kapitein van de tegenpartij.

	A	B
	1	1
5	2	2 5
	3	3
6	4	4 7
11	● 5	5
	6	6 15
	7	7
11	8	8 6
	9	9
5	10	10 11
	11	11
13	12	12
	13	13

Soorten fouten

Spelersfouten worden genoteerd achter de naam van de speler

Persoonlijke fouten	P	P1	P2	P3
Onsportieve fouten	U			
Technische fouten	T			
Diskwalificerende fout	D			
Vechten	F			
Uitsluiten wedstrijd *	GD			

'*' bv T1+P+P+T1 of P1+P2+U2+P+U2

Fouten begaan door de coach, assistent-coach, vervangers, ploegbegeleiders worden genoteerd ten laste van de coach

Technische fout coach	C			
Technische fout bank	D			

Team A : THUISPLOEG		Mat : 0101		
Time-outs		Team Fouls		
1st half	Period 1	2 3 4	Period 2	
2nd half	Period 3	1 2 3 4	Period 4	
	Extra periods			
check sheet	Lic	Name of Players	N° in	Fouls
				1 2 3 4 5
		'07 NAAM A.	5	X P
		'07 NAAM B.	6	X
		'07 NAAM C.	8	X
		'08 NAAM D.	9	X
		'08 NAAM E.	11	X
		'08 NAAM F.	13	X

Team B : LONDERZ. DUNKERS		Mat : 2464		
Time-outs		Team Fouls		
1st half	Period 1	X X 3 4	Period 2	
2nd half	Period 3	1 2 3 4	Period 4	
	Extra periods			
check sheet	Lic	Name of Players	N° in	Fouls
				1 2 3 4 5
		'08 VANDER BEKEN G.	4	X
		'07 FONTEYN H.	5	X P
		'08 CEUSTERS M.	6	X
		'07 POL L. (CAP)	7	X
		'08 DE POORTERE H.	8	
		'08 RAES K.	9	
		'08 RAES O.	10	X
		'07 VANDEN BUNDERE T.	11	X P2
		'07 VAN WEHMELE P.	13	X
		'07 SEGHERS P.	15	X

Ploeg fouten

Als een speler een fout begaat, moet je een X noteren (ploegfout) op het blad bij 'Team Fouls' in de desbetreffende 'Periode'.

Vanaf de 5^{de} fout moet het vlaggetje rechts worden gezet langs de kant van de bank van de desbetreffende ploeg.

Vergeet na elke quarter de vlaggetjes niet terug naar te leggen

Vervangingen

Als een speler voor de eerste keer op het veld komt wordt een 'X' na de naam genoteerd in dezelfde kleur die wordt gebruikt in de desbetreffende quarter. (Q1 = rood, Q2 = blauw, Q3 = rood en Q4 = blauw).

Enkel de startende 5 moeten worden omcirkeld bij start van de match.

Bij de U12 moet ook elke speler hebben gerust. Dus wanneer een speler de eerste keer het veld verlaat om te rusten zet me een 'r' in dezelfde kolom als waar men een X heeft gezet om aan te duiden dat hij gespeeld heeft in de kleur van het desbetreffende quarter.

Team A : THUISPLOEG					Team B : LONDERZ. DUNKERS				
check sheet	Lic.	Name of Players	N°	in	check sheet	Lic.	Name of Players	N°	in
		'07 NAAM A.	5	X			'08 VANDERBEKEN G	4	X
		'07 NAAM B.	6	X			'07 FONTEYN H.	5	X
		'07 NAAM C.	8	X			'08 CEUSTERS H.	6	X
		'08 NAAM D.	9	X			'07 FOLL. (CAP)	7	X
		'08 NAAM E.	11	X			'08 DE POORTERE H.	8	X
		'08 NAAM F.	13	X			'08 RAES K.	9	X
							'08 RAES O.	10	X
							'07 VANDENBUNDERE T.	11	X
							'07 VAN WEHMEEL P.	13	X
							'07 SEGHERS P.	15	X

Time – out

Een time out bedraagt 1 min en moet steeds worden aangevraagd door de coach. (Uitzondering bij U12 is er een verplichte time-out in elke quarter tijdens de 5^{de} speelminuut die niet op het blad moet worden ingevuld. Deze start tijdens een stilstaande fase, dus na een score of wanneer er gefloten werd door scheidsrechter).

Bij Time-out zet je bij de ploeg die de time uit aanvraagt de gespeelde minuut bv 6'36'' op wedstrijdklok = time out in de 4'

Niet gebruikte time-out kunnen niet worden overgedragen en worden doorstreept met een dubbele streep.

Wanneer er in de laatste 2 min van het laatste quarter nog geen time out is genomen, mag de desbetreffende ploeg nog maximum 2 time-outs aanvragen (zie verder).

Wat na elke quarter?

- Indien er nog vakjes ploegfouten niet doorkruist zijn worden deze dubbel doorstreept.
- De scores gemaakt in desbetreffende periode vermelden.
- Een dikke lijn trekken onder de laatste score (ook kolom met spelersnummers) en een cirkel trekken rond de laatste score.
- Veranderen van kleur.
- Q1 = rood, Q2 = blauw, Q3 = rood, Q4 = blauw.
- Na inworp de pijl veranderen van richting.

Wat na de eerste speelhelft?

- De niet genomen time-outs worden dubbel doorstreept.
- Een verticale streep zetten achter de spelersfouten in het blauw.
- In overleg met de scheidsrechter wordt de pijl al verandert van richting en voor de zekerheid zet je een klein bolletje voor de ploeg die mag starten in Q3.

Team A : THUISPLOEG		Mat : 0101		
Time-outs		Team Fouls		
1st half	7 6	Period 1	X	
2nd half		Period 2	X	
		Period 3	1 2 3 4	
		Period 4	1 2 3 4	
		Extra periods		
check sheet	Lic.	Name of Players	N° in	Fouls
		'07 NAAM A.	5	X P P
		'07 NAAM B.	6	X
		'07 NAAM C.	8	X
		'08 NAAM D.	9	X
		'07 NAAM E.	11	X
		'08 NAAM F.	13	X

Team B : LONDERZ. DUNKERS		Mat : 2464		
Time-outs		Team Fouls		
1st half	4	Period 1	X X	
2nd half		Period 2	X	
		Period 3	1 2 3 4	
		Period 4	1 2 3 4	
		Extra periods		
check sheet	Lic.	Name of Players	N° in	Fouls
		'08 VANDERBEKEN G	4	X
		'07 FONTEYN H	5	X P
		'08 CEUSTERS H	6	X
		'07 FOL L. (CAP)	7	X
		'08 DE POORTERE H.	8	X
		'08 RAES K.	9	X P
		'08 RAES O.	10	X
		'07 VANDENBUNDERE T.	11	X P
		'07 VAN WEHMELE P.	13	X
		'07 SEGHERS P.	15	X

Aanvang laatste 2 min van Q4

Indien een ploeg op dat ogenblik nog steeds over zijn 3 time-outs beschikt zal hij automatisch één time-out verliezen. Het eerste vakje van de 3 time-outs moet dan doorstreept worden met een dubbele horizontale lijn. Het is aangeraden de tegenpartij aan de tafel hiervan op de hoogte te brengen.

De wedstrijdklok wordt stilgezet bij elk doelpunt.

Wat moet na de match worden ingevuld?

Afsluiten doen we steeds in het blauw

- Einduur moet worden vermeld na het startuur bv. 09:00 / 10:35
- De niet genomen time-outs worden dubbel doorstreept.
- Indien er nog vakjes ploegfouten niet doorkruist zijn worden deze eveneens dubbel doorstreept.
- Achter de spelers worden de overgebleven vakjes van de fouten doorstreept.
- Achter de coach worden de overgebleven vakjes van de fouten doorstreept.
- De 'Finale score' wordt ingevuld + naam van het winnende team.
- Schuin verticaal doorstrepen van de niet gebruikte scorevakjes.
- De scheidsrechters het blad laten controleren en ondertekenen.

Wat dan?

Bij thuismatchen moet de score altijd per sms worden doorgestuurd naar Luc Dedobbeleer 0476/34 35 77, steeds ploeg en score vermelden.

Het wedstrijdblad moeten **uiterlijk zondagavond** worden ingestoken bij Joke Pas - Brusselsestraat 87 te Londerzeel.

BELGIUM BASKETBALL - SCORESHEET



TEAM A THUISPLOEG TEAM B LONDERZEELSE DUNKERS

Game N°: CA01 Div.: VBG1231E Time: 18:30/19:45 Date: 03/10/2018

Referee: _____ Umpire: _____ Umpire: _____

Team A: THUISPLOEG Mat: 0101

Time-outs: 1st half 7 6 2nd half 3

Team Fouls: Period 1 X Period 2 X Period 3 X Period 4 X

Extra periods: _____

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
		'07 NAAM A.	5	X	P	P				
		'07 NAAM B.	6	X						
		'07 NAAM C.	8	X	P					
		'08 NAAM D.	9	X						
		'08 NAAM E.	11	X	P					
		'08 NAAM F.	13	X						

Coach: NAAM G.

Assistant Coach: _____

Team B: LONDERZ. DUNKERS Mat: 2464

Time-outs: 1st half 4 2nd half 7 3

Team Fouls: Period 1 X X Period 2 X X Period 3 X X Period 4 X X

Extra periods: _____

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
		'08 VANDER BEKEN G.	4	X						
		'07 FONTEYN M.	5	X	P					
		'08 CEUSTERS M.	6	X						
		'07 FOL L. (CAP)	7	X	P					
		'08 DE POORTERE H.	8	X						
		'08 RAES K.	9	X	P					
		'08 RAES O.	10	X						
		'07 VANDEN BUNDERE T.	11	X	P					
		'07 VAN WEHMEL P.	13	X						
		'07 SEGHERS P.	15	X	P	P				

Coach: SHELKENS T (213035)

Assistant Coach: _____

Scores: Period ① A 12 B 10 ② A 9 B 10

Period ③ A 7 B 10 ④ A 10 B 11

Extra periods: A / B

Scorekeeper: KEEPER B

Timekeeper: KEEPER A

24" Operator: OPERATOR B

Commissioner: _____

Deleg. A: DELE A

Deleg. B: DELE B

RUNNING SCORE

A		B		A		B		A		B	
1	1	6	38	38	15	71	71	106	106		
5	2	2	5	37	37	72	72	107	107		
	3	3	8	38	38	73	73	108	108		
6	4	4	7	39	39	74	74	109	109		
11	5	5	15	40	40	75	75	110	110		
	6	6	10	41	41	76	76	111	111		
	7	7	6	42	42	77	77	112	112		
11	8	8	6	43	43	78	78	113	113		
	9	9	11	44	44	79	79	114	114		
5	10	10	11	45	45	80	80	115	115		
	11	11	12	46	46	81	81	116	116		
13	12	12	11	47	47	82	82	117	117		
	13	13	7	48	48	83	83	118	118		
9	14	14	7	49	49	84	84	119	119		
	15	15	7	50	50	85	85	120	120		
	16	16	7	51	51	86	86	121	121		
5	17	17	5	52	52	87	87	122	122		
	18	18	5	53	53	88	88	123	123		
13	19	19	8	54	54	89	89	124	124		
	20	20	8	55	55	90	90	125	125		
11	21	21	7	56	56	91	91	126	126		
	22	22	7	57	57	92	92	127	127		
8	23	23	9	58	58	93	93	128	128		
	24	24	13	59	59	94	94	129	129		
11	25	25	11	60	60	95	95	130	130		
	26	26	13	61	61	96	96	131	131		
11	27	27	11	62	62	97	97	132	132		
13	28	28	11	63	63	98	98	133	133		
	29	29	4	64	64	99	99	134	134		
5	30	30	4	65	65	100	100	135	135		
	31	31	10	66	66	101	101	136	136		
9	32	32	13	67	67	102	102	137	137		
	33	33	13	68	68	103	103	138	138		
11	34	34	13	69	69	104	104	139	139		
	35	35		70	70	105	105	140	140		

Final Score: Team A 38 Team B 41

Name of Winning Team: LONDERZEELSE DUNKERS

Referee (Sign.): _____ Captain's signature in case of protest: _____

	Referee	Umpire	Umpire	Commis.	Scorekeeper	Timekeeper	24" Operator
Travel							
Indem.							
Total							
Signature							